

LICENZA D'USO DEL *SOFTWARE BRUNELLESCHI*

Il *software Brunelleschi*, Tesi di Dottorato di Ricerca in Teoria e Storia della Rappresentazione, XIX ciclo, è stato realizzato dallo scrivente arch. Francesco Vinci che ne detiene i diritti d'autore e la proprietà esclusiva.

È consentito l'uso libero e gratuito del *software* per effettuare studi di restituzione prospettica secondo quanto previsto dal programmatore –lo scrivente.

Ciascuno studio di restituzione prospettica potrà essere liberamente pubblicato a condizione di citare l'utilizzo del *software Brunelleschi*, includendo le seguenti informazioni: **«sviluppato dall'arch. Francesco Vinci per il Dipartimento ASTRA della Facoltà di Architettura di Siracusa, direttore prof. arch. Giuseppe Pagnano - Università degli Studi di Catania»**; l'uso del *software* è inoltre sottoposto alla richiesta e all'ottenimento dei codici di autorizzazione, forniti gratuitamente, individuali per ciascun *file* di immagine su cui l'utilizzatore intende effettuare la restituzione prospettica assistita.

La riproduzione del *software*, la sua diffusione, traduzione, copia, memorizzazione su supporto magnetico e la trasmissione per via elettronica, per fini non commerciali, sono permessi solo se accompagnati dalla presente licenza d'uso del *software*.

Ciascun altro uso del *software* e della documentazione ad esso associata non è consentito, in particolar modo modificare, tradurre, riprogettare, decompilare, deassemblare il *software* e la documentazione ad esso associata, senza autorizzazione scritta dello scrivente.

Il codice sorgente del *software* è di proprietà esclusiva dello scrivente.

La presente licenza ha validità per tutto il periodo di utilizzo del *software* e si estingue con la distruzione del *software* e della documentazione ad esso associata così come di tutte le eventuali copie prodotte .

Sebbene lo sviluppatore abbia preso tutti gli accorgimenti possibili, non garantisce che il software, o qualsiasi informazione in esso contenuta o visualizzata, saranno privi di errori o incontreranno le esigenze dell'utilizzatore, oppure avranno un funzionamento illimitato e privo di errori o che gli eventuali errori presenti nel *software* potranno essere corretti.

Il software viene installato dall'utente a proprio rischio e in nessun caso lo sviluppatore potrà essere ritenuto responsabile di qualsiasi perdita o danno, compreso la perdita di profitto o altre perdite risultanti dalla incapacità di utilizzo del *software*, o per mancanze o errori del *software* stesso, oppure dall'uso del *software* in associazione con qualsiasi programma.

È responsabilità dell'utilizzatore effettuare una verifica sul *software* per evidenziare la eventuale presenza di *virus* informatici, sebbene lo sviluppatore abbia preso le necessarie precauzioni per evitare la presenza di *virus*.

Lo scrivente non si assume alcuna responsabilità per perdite, danni o costi di qualsiasi genere, causati dalla presenza di *virus*.

E' consentito installare il *software* e utilizzarlo su un *computer* di vostra proprietà, presso la vostra sede. E' inoltre possibile trasferire il *software* da un *computer* ad un altro, usare il *software* su un qualsiasi *computer* o sistema che consenta a più utenti di accedere al *software* stesso, usare il *software* esclusivamente secondo i termini della presente licenza d'uso.

L'installazione del *software* comporta l'accettazione dei termini della presente licenza.

REQUISITI DI SISTEMA

Lo sviluppo di *Brunelleschi* è stato integralmente condotto e portato a termine dallo scrivente nel proprio triennio di Dottorato di Ricerca in “Teoria e Storia della Rappresentazione”. Il *development* è stato eseguito con l’ambiente di sviluppo *RealBasic* (v.5.5) su piattaforma Apple PowerMac G4 (*hardware dual cpu* 1.4ghz, sistema operativo Mac OS X 10.4.7), così come la breve, –per motivi contingenti- seppur accurata fase di *testing* del *software*. *Brunelleschi* nella sua versione 1.00 è pertanto da considerarsi un applicativo stabile ma in fase “beta” di sviluppo, e i requisiti minimi di sistema riportati di seguito puramente indicativi, data l’impossibilità di verificare il corretto funzionamento del software su molteplici configurazioni di *computer-system*.

Apple Mac OS X

Qualsiasi Apple Macintosh con processore PowerPC G3, G4, G5 (compatibilità CPU Intel non verificata), spazio libero su disco 500 Mb, memoria RAM libera 128 Mb, risoluzione monitor 1024x768 punti o superiore, profondità di colore 24 bit (milioni di colori).

Sistema Mac OS X 10.2 o superiore, Apple QuickTime 5 o superiore, Quesa Lib (inclusa nell’archivio).

***Microsoft Windows*¹²**

Qualsiasi hardware con processore Intel o AMD a 500mhz o superiore, spazio libero su disco 500 Mb, memoria RAM libera 128 Mb, risoluzione monitor 1024x768 punti o superiore, profondità di colore 24 bit (milioni di colori).

Sistema Microsoft Windows 98/ME/2000/XP/2003, Apple QuickTime 5 o superiore, Quesa Lib (inclusa nell’archivio).

¹² La versione per Microsoft Windows può presentare malfunzionamenti o *bug* non presenti nella *release* per Apple Mac OS X; se possibile, utilizzare *Brunelleschi* per Mac OS X su piattaforma Apple.

INSTALLAZIONE, DISINSTALLAZIONE E AVVIO

Brunelleschi viene fornito senza *installer* e, se il sistema ospite soddisfa i requisiti minimi richiesti, può essere eseguito in “prova” anche direttamente dal *cd-rom*. La normale procedura di utilizzo di *Brunelleschi* prevede la semplice copia dalla cartella relativa (dentro “Macintosh” o “Windows”) contenuta dal *cd-rom Brunelleschi* al disco fisso di destinazione. *Brunelleschi* non copia alcun *file* nel disco rigido dell’utente al di fuori della propria cartella/*directory*, e la rimozione della stessa consente la completa “disinstallazione” del *software* dal proprio *computer*. Per l’utilizzo del *software*, avviare l’applicazione *Brunelleschi* (.app o .exe) contenuta all’interno della cartella/*directory* di installazione. Per il funzionamento del motore di visualizzazione tridimensionale integrato, può essere necessario procedere a quanto di seguito indicato.

Apple Mac OS X

Quesa Lib installazione: copiare il file "**Quesa**" dalla cartella di installazione di *Brunelleschi* dentro **/Libreria/CFMSupport/** (presente nel primo livello del disco con installato Mac OS X)

Microsoft Windows

Quesa Lib installazione: copiare il file "**Quesa.dll**" dalla cartella di installazione di *Brunelleschi* dentro **windows/system** (cartella "system" situata nella cartella "windows"; se il file “Quesa.dll” non è visibile, attivare l’opzione di windows di visualizzazione di tutti i file; se l’opzione non è attiva, tutti i file di sistema sono invisibili).

INFORMAZIONI PRELIMINARI

La restituzione prospettica assistita con l'utilizzo del *software Brunelleschi* può essere sintetizzata in quattro distinte fasi di lavoro -le prime due propedeutiche alle altre- di seguito elencate:

Importazione della rappresentazione prospettica,

consistente nelle operazioni atte ad ottenere l'immagine prospettica di cui si vuole eseguire la restituzione in formato digitale di tipo *raster*;

Determinazione dell'orientamento della prospettiva,

consistente nell'individuazione, con un'operazione di "ricalco" sulla rappresentazione prospettica, degli elementi geometrici tali da consentire la determinazione dell'orizzonte, del punto di vista, del punto principale e della distanza principale, e con essi lo "spazio tridimensionale" della prospettiva;

Definizione degli elementi geometrici della prospettiva,

consistente nell'individuazione, con un'operazione di "ricalco" sulla rappresentazione prospettica, delle forme geometriche di sintesi riconosciute dall'utente, rette, piani, o volumi, fra quelle messe a disposizione dal *software* per la restituzione automatica; in questa fase è consentito in qualsiasi momento passare alla successiva;

Gestione del modello restituito,

consistente nella visualizzazione, controllo e verifica, del modello tridimensionale restituito, nelle sue proiezioni ortogonali e assonometriche, nella sua "realtà" spaziale, compresa l'esportazione del modello o degli elaborati bidimensionali verso altri *software* per successive elaborazioni; in questa fase è consentito in qualsiasi momento passare alla fase precedente.

L'AMBIENTE DI LAVORO

Per chiarificare in maniera efficace l'utilizzo del *software Brunelleschi* è opportuno in primo luogo descrivere quello che è comunemente definito “ambiente di lavoro” dell'applicativo¹³.

Lo spazio operativo a disposizione dell'utente sarà così suddiviso (vedi figura in basso):

1) barra dei menu a tendina¹⁴, con i comandi principali di *Brunelleschi*;

2) finestra di informazioni e aiuto, fornisce suggerimenti in tempo reale e consente di inviare comandi immediati o altri dati richiesti dal *software*;

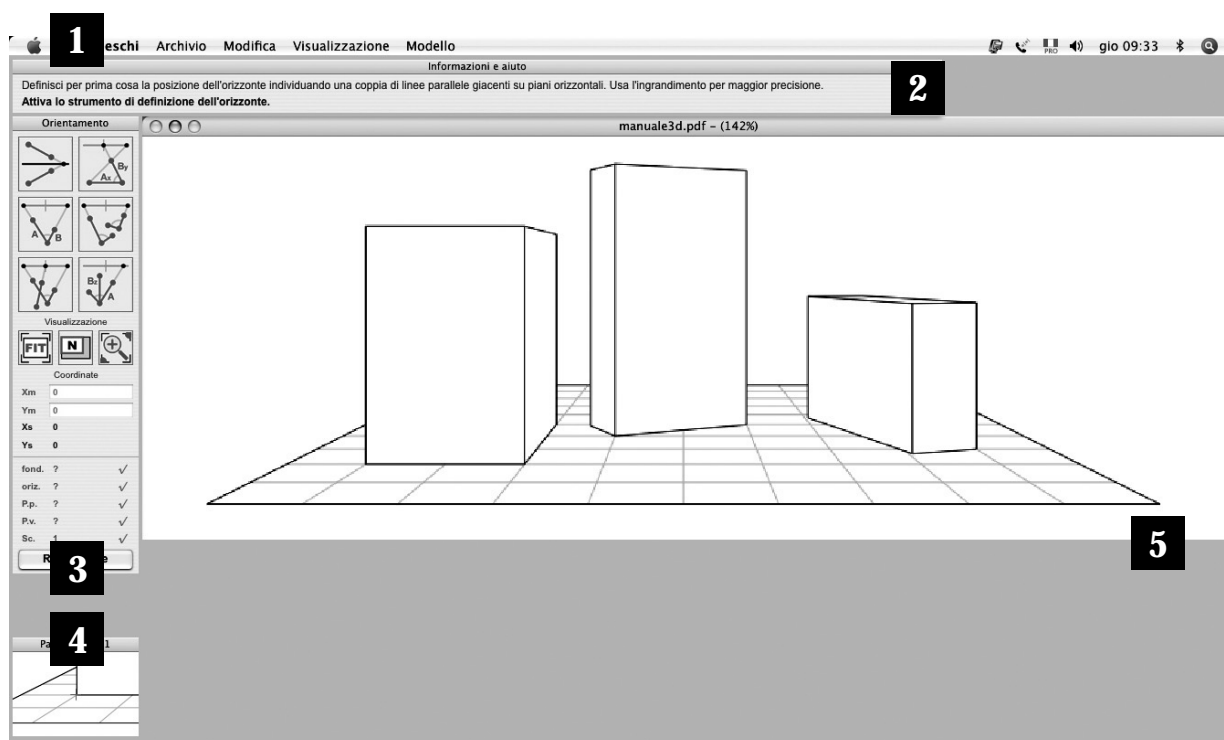
3) finestra degli strumenti principali, cangiante, a seconda della fase di lavoro, in orientamento, restituzione e modello;

4) finestra di visualizzazione del particolare, in rapporto 1:1 fra *image pixels/monitor pixels*;

5) finestra del “foglio” di lavoro, su cui l'utente opererà per procedere alle fasi della restituzione;

¹³ L'ambiente di lavoro e le successive descrizioni d'utilizzo si riferiscono alla versione di *Brunelleschi* per Apple Mac OS X, identica a quella per Microsoft Windows a meno di alcune minime differenze d'interfaccia grafica; tali differenze, qualora presenti, saranno dichiarate in nota.

¹⁴ Su piattaforma Microsoft Windows la barra dei menu è contenuta nella parte alta della finestra (2) di informazioni e aiuto



IMPORTAZIONE DELLA RAPPRESENTAZIONE PROSPETTICA

La restituzione assistita con *Brunelleschi* si basa sulla disponibilità di un'immagine prospettica a quadro verticale, in formato digitale di tipo *raster* –prodotta al *computer*, o acquisita tramite *scanner* o fotocamera digitale. Attraverso Apple QuickTime 5 o superiore (requisito minimo di sistema) è possibile importare un file di immagine di tipo BMP, PICT, PhotoShop, JPEG, PNG, SGI, TGA, TIFF o QuickTime image.

A discrezione dell'utente, l'immagine può essere corredata –prima della sua importazione in *Brunelleschi*– di elementi di riferimento quali assi o linee di costruzione o punti notevoli, non presenti in prima istanza nella prospettiva, attraverso uno dei vari applicativi di *editing* delle immagini fra i *software* disponibili sul mercato. Questa “preparazione” dell'immagine, seppur non necessaria, può spesso rendere più agevole la fase di restituzione con l'uso del *software Brunelleschi*.

Per importare un'immagine nel foglio di lavoro di *Brunelleschi*, è possibile selezionare il comando **Nuova restituzione** dal menu **Archivio**, o premere **command+N**¹⁵ sulla tastiera, o cliccare il “collegamento” (*link*) disponibile dalla finestra di informazioni –la quale fornisce una guida al *software* in tempo reale. La finestra di selezione file che apparirà a seguito di tale operazione, consentirà di sfogliare il contenuto dei supporti magnetici o ottici (*hard disk*, *cd-rom*, o altro) su cui è memorizzata l'immagine prospettica di tipo raster –secondo uno dei formati riconoscibili dal *software Brunelleschi* attraverso Apple QuickTime- e di importarla selezionandola e premendo il bottone di comando **Apri**.

Per poter procedere con la restituzione, è necessario ottenere il codice di autorizzazione, collegato al codice di richiesta fornito da *Brunelleschi* all'atto di importazione dell'immagine, univoco per ciascun *file* di immagine.

Per importare un' immagine in formato digitale selezionare il comando “Nuova restituzione” dal menu “Archivio”

¹⁵ CTRL+N su piattaforma Microsoft Windows

Annotare il codice di richiesta e richiedere via e-mail, o posta, il codice di autorizzazione

Quando il *software* mostrerà una finestra analoga a quella in figura in fondo alla pagina, prendere nota del **codice di richiesta**.

L'uso del *software Brunelleschi* è gratuito, e ciascuno studio di restituzione prospettica con esso eseguito potrà essere liberamente pubblicato a condizione di citarne l'utilizzo, includendo le seguenti informazioni: «sviluppato dall'arch. Francesco Vinci per il Dipartimento ASTRA della Facoltà di Architettura di Siracusa, direttore prof. arch. Giuseppe Pagnano - Università degli Studi di Catania».

Per ottenere gratuitamente il codice di autorizzazione (individuale per ciascun *file* di immagine) è sufficiente farne motivata richiesta tramite *e-mail*¹⁶ all'indirizzo brunelleschi@arcobaleno2001.it, specificando i dati personali (nome, cognome, luogo e data di nascita), illustrando brevemente lo studio da svolgere, e **indicando esattamente il codice di richiesta**.

¹⁶ E' possibile richiedere il codice di autorizzazione per posta scrivendo a: arch. Francesco Vinci, Via Sandro Pertini 22, 96012 Avola (SR).

The image shows a software window titled "Autorizzazione". Inside, the main heading is "Richiesta del codice di autorizzazione". Below this, there is explanatory text about the software's use and publication conditions. A section titled "INVIA EMAIL DI RICHIESTA DEL CODICE DI AUTORIZZAZIONE" contains two input fields: "Codice di richiesta" (with the value "4375") and "Codice di autorizzazione" (empty). Below the fields, contact information for the Dipartimento ASTRA is provided. At the bottom, there are two buttons: "Esci" and "Codice di autorizzazione non valido".

Autorizzazione

Richiesta del codice di autorizzazione

Ciascuno studio di restituzione prospettica assistito dall'uso del software "Brunelleschi" potrà essere liberamente pubblicato a condizione di citarne l'utilizzo, includendo le seguenti informazioni: sviluppato dall'arch. Francesco Vinci per il Dipartimento ASTRA della Facoltà di Architettura di Siracusa, direttore prof. arch. Giuseppe Pagnano - Università degli Studi di Catania.

Selezionate il collegamento sottostante per richiedere via e-mail il codice di autorizzazione gratuito, specificando i propri dati personali (nome, cognome, luogo e data di nascita), illustrando brevemente lo studio da svolgere, e soprattutto indicando esattamente il codice di richiesta.

INVIA EMAIL DI RICHIESTA DEL CODICE DI AUTORIZZAZIONE

Codice di richiesta

Codice di autorizzazione

E' possibile richiedere il codice di autorizzazione per posta scrivendo a:
Dipartimento ASTRA - Università degli Studi di Catania
Facoltà di Architettura, via Maestranza 99
96100 Siracusa

Esci **Codice di autorizzazione non valido**